



Die Geistervilla

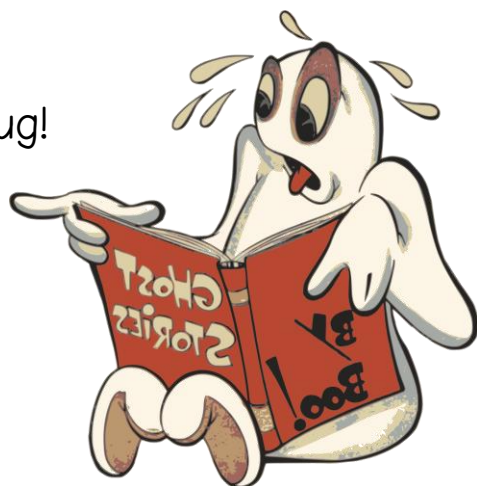
Neben deinem Schulhaus steht seit Jahren dieses eine seltsame Haus. Jeden Tag gehst du daran vorbei. Du wunderst dich immer wieder. Von außen sieht es nicht nur **gruselig** aus, sondern auch geheimnisvoll.

Niemand weiß, wer in diesem Haus wohnt. Oder ob darin überhaupt jemand wohnt. Jedenfalls schaut es ziemlich verlassen aus. Man erzählt sich auch **fürchterliche** Geschichten über dieses Haus. Zum Beispiel, dass jeder der dieses Haus betritt, **verflucht** wird.

Oder, dass es in der alten Villa spukt. **Geister** sollen darin ihr Unwesen treiben! Jemand hat dir auch erzählt, dass vor ein paar Jahren ein Junge in das Haus eingestiegen und **nie** wieder zurück gekommen ist.

Doch bestimmt ist das alles Quatsch! Unfug!
Außerdem glaubst du nicht an Geister!

ODER ???



Du gehst nach der Schule an dem **ungewöhnlichen** Haus vorbei.
Plötzlich hörst du ein komisches Geräusch!

Ist das nicht eine **Jungenstimme**?

Dir fällt wieder die Geschichte über den **verschwundenen**
Jungen ein!

Vielleicht ist er in der Villa eingesperrt?

Vielleicht braucht er deine Hilfe?

Er könnte eingestürzt und verletzt sein?!

Du überlegst! Dein Herz schlägt schneller! Du **zweifelst**...

Eigentlich willst du einfach weitergehen...

Plötzlich stehst du auf der Treppe vor der Villa.

Dir ist es nicht ganz geheuer. Aber du öffnest die **Tür !**

KLACK!

Hinter dir fällt die schwere Holztür zu.

Plötzlich ist es stockdunkel!

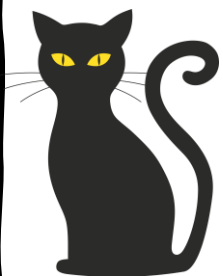
Du bist **eingesperrt**!

ZZKZZZRRR! Eine **Katze**...

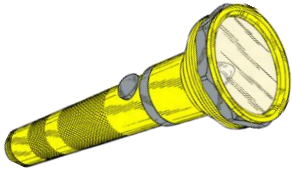
Du erschrickst!

Etwas ist auf den

Boden gefallen...



Hektisch kramst du in deinem Rucksack nach deiner Taschenlampe!



Zum Glück! Sie funktioniert.

Du leuchtest den Boden ab.



Der alte Holzboden knarrt bei jedem Schritt.

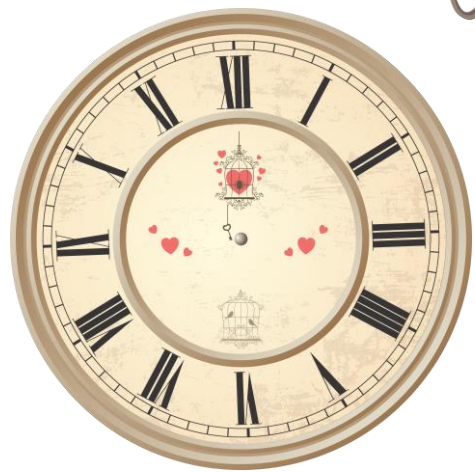
Auf dem Boden liegt eine alte Uhr...

Sie tickt nicht mehr...

Du hebst die Uhr auf und

leuchtest sie an.

Auf der Rückseite kannst
du etwas erkennen...



ÖFFNE MICH

Du schüttelst die Uhr kräftig. Irgendetwas ist da drin!

Es gelingt dir, die Uhr aufzudrehen.

Eine Botschaft...



Willkommen

in meinem Haus!

Löse alle Rätsel, dann

darfst du wieder raus!

Kennst du dich mit Wortarten aus?

TIPP: RÄTSEL 1



Verbinde immer Wörter der **gleichen Wortart** miteinander.
Folge den Pfeilen.
Die kleinen Buchstaben
ergeben ein Lösungswort!

TIPP: RÄTSEL 2



Setze die passenden Wörter in
den Lückentext ein. Achte auf
die **Wortarten**. Ein Wort bleibt
übrig. Das ist die Lösung.

TIPP: RÄTSEL 3



Knacke die Wörterrätsel. Folge
der **Spur** der Buchstaben.
Jedes Wort hat einen Artikel.
Nur ein Wort passt!

TIPP: RÄTSEL 4



Du solltest besonders die
Adjektive in ihrer Grundform
im Auge behalten.
Das Codewort ergibt sich
durch die farbigen Felder.

TIPP: RÄTSEL 5



Gemein! Spiele das Spiel
solange bis du auf jedem
Feld warst und den **Artikel**
der einzelnen Wörter
richtig zugeordnet hast.

TIPP: RÄTSEL 6

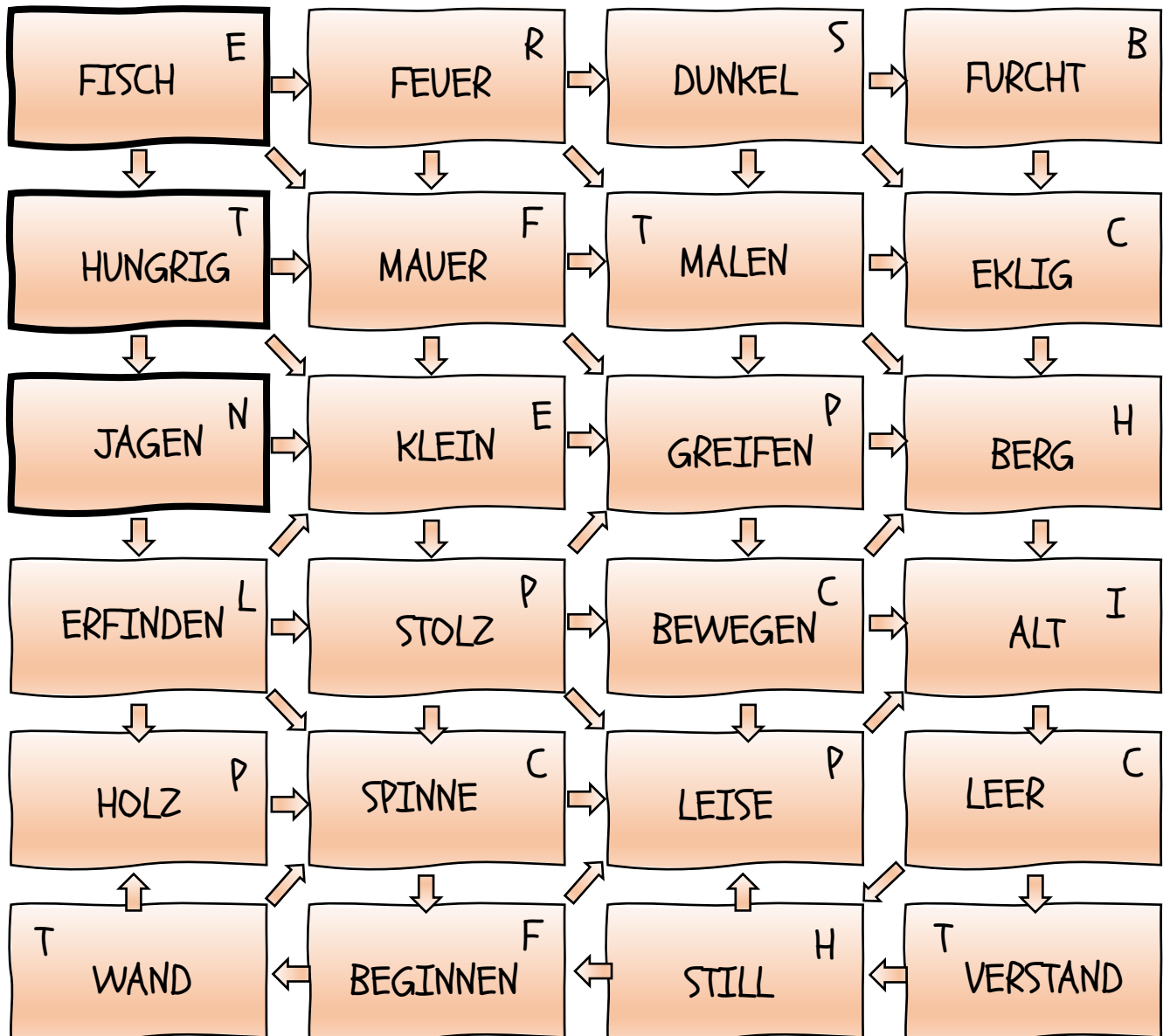
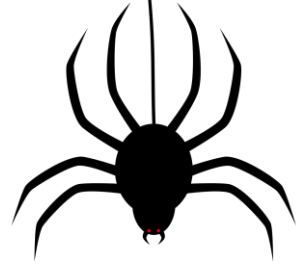


Achte auf die **bunten**
Buchstaben. Vielleicht
kannst du daraus einzelne
Wörter bilden, die dir den
Ausgang verraten?

Rätsel

1

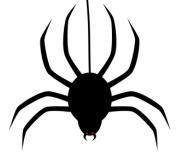
Hallo, fremder Eindringling!
Folge der richtigen Wortarten-Spur
und gelangst zum nächsten Rätsel!



Das nächste Rätsel findest du
unter dem _____ !

Rätsel

2



Du hast den Teppich gefunden! Nicht schlecht!
Jetzt ist es an der Zeit mehr über mich zu erfahren....

Das _____ (Nomen) ist uralt.

Ich lebe schon seit vielen Jahren

ganz _____ (Adjektiv) hier.

Besuch bekomme ich nur ganz _____ (Adjektiv).

Und wenn, dann jage ich den Menschen _____ (Nomen) ein.

Sie _____ (Verb) alles an meinem Haus gruselig.

Besonders im _____ (Nomen) bekommen die meisten
_____ (Adjektiv) Knie.

Dort ist es _____ (Adjektiv) und _____ (Adjektiv).

Sie _____ (Verb) dann ganz schnell die _____ (Nomen)
nach oben zurück.

Ganz oft _____ (Verb) sie durch meine Geräusche.

Viele _____ (Verben) dann _____ (Adjektiv) und
bekommen Panik.



Treppe

erschrecken

schreien

Dachboden

Haus

alleine

zitterige

finden

dunkel

laufen

Keller

Angst

kalt

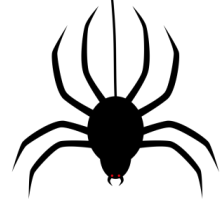
selten

laut

Das nächste Rätsel findest du auf dem _____ !

Rätsel

3



Super! Du bist auf dem Dachboden!

Knacke die Wort-Rätsel und vielleicht kannst du mir entkommen...

E	B	A
N	R	E
T	E	U

G	U	A
E	G	S
N	L	A

L	E	B
W	D	E
A	L	N

S	T	A
R	A	D
K	P	T

C	H	T
I	L	D
M	O	N

K	Ü	T
E	R	R
L	L	E

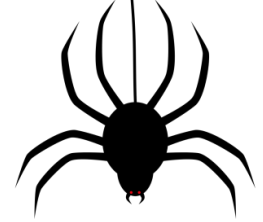


der	die	das

Die _____ führt dich
zum nächsten Rätsel!

Rätsel 4

Willkommen im Keller! Fürchtest du dich?
Ganz schön dunkel hier, nicht wahr?

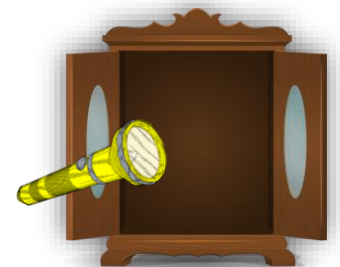


Löse das Rätsel und bringe Licht in die Dunkelheit.

Du glaubst nicht an Geister? Dann solltest du diese Geschichte hier lesen!

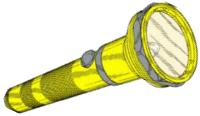
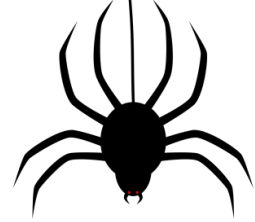
»Es war einmal ein kleiner Junge. Er war sehr neugierig und liebte Abenteuer und Rätsel! Eines Tages sah er dieses unheimliche alte Haus. Im Dorf erzählte man sich viele Geschichten darüber. Dort soll es Geister geben und spuken! Der kleine Junge aber war furchtlos.

In einer finsternen und sternenklaren Nacht schlich er sich zu dem Haus. Er konnte unbemerkt aus seinem Zimmerfenster klettern. Der Junge hatte nur eine Taschenlampe dabei! Im Haus war es leise und kalt. Plötzlich hörte er eine Stimme, die seinen Namen wisperte. Über eine Treppe gelangte er auf den düsteren Dachboden. Dort fand er einen schweren Schrank aus Eichenholz. Plötzlich öffnete sich wie von Geisterhand eine der Schranktüren. Der Junge ging näher darauf zu und berührte die Tür. In diesem Moment verschwand er im Schrank. Die Tür fiel hinter ihm zu. Danach wurde der Junge nie wieder gesehen! «



Rätsel

4



Hier helfen dir nur **bestimmte Wörter** weiter!

						E	N						
					U								
			L							K			
									M	L			
F													
									O	S			
		D	Ü							E	I		
							W						



Das nächste Rätsel
findest du im

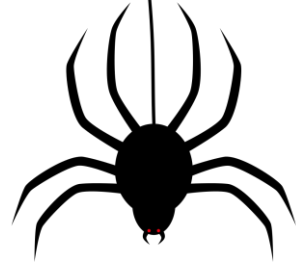
_____!



Rätsel

5

Du hast den Schrank gefunden!
Bald kennst du also das **Geheimnis**!
Zeit für ein kleines **gemeines** Spiel!



Um zum letzten Rätsel zu gelangen
musst du das **Schloss** knacken! Bereit?
Ordne jedem Nomen den richtigen Artikel zu!

der? das?
die?



A maze-like puzzle with 21 numbered circles and various Halloween-themed illustrations. The path starts at circle 1 (bottom left) and ends at circle 3 (bottom right). The path is: 1 → 8 → 20 → 9 → 6 → 7 → 2 → 15 → 17 → 3.

Illustrations include: a chandelier (near 9), a bat (near 6), a black cat (near 2), a bat (near 8), a spider web (near 16), a flashlight (near 3), and several wooden chairs (near 1, 8, 15, 19, 21).

Circle numbers: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21.



= zum Start zurück

Code

der

die

das

der? das? die? der? das? die? der? das? die?

1

Keller



2

Schrank

3

Lampe

4

Dachboden

5

Dunkelheit



6

Geisterhaus

7

Stimme

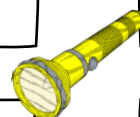


8

Teppich

9

Uhr



10

Geräusch



11

Kellertür

12

Glasauge



13

Nebel

14

Abenteuer

15

Stadtpark



16

Rätsel
(Einzahl)

17

Treppe

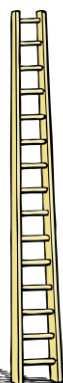
18

Geschichte



19

Holz



20

Eltern

21

Fenster

Rätsel

6

Das war ein **fieses** Spiel!

Aber du hast den Code geknackt!

Jetzt liegt noch das Letzte Rätsel vor dir!

Nun erfährst du das Geheimnis, wie du mir entkommen kannst!

Versprochen...

Im Schrank liegt ein mysteriöses Päckchen.

Und ein Brief. Du liest als erstes den Brief!



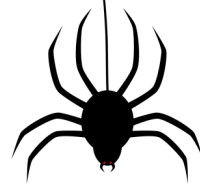
Danach öffnest du das Paket.

Du folgst der Spur aus dem Brief und
stehst plötzlich vor drei Türen.

Welche Tür wählst Du?



Rätsel 6



Hallo Fremder
Habe ich dir Angst eingejagt?
Findest du das Haus gruselig?
Wer ich bin? Das überlasse ich
deiner Fantasie! Auf jeden
Fall liebe ich Rätsel. Deswegen
habe ich in dem Haus richtig
viele Rätsel versteckt! Du
scheinst alle Rätsel als einziger
gelöst zu haben! In dem Paket
ist der Schlüssel für eine
Kellertür. Sie führt nach draußen
in den Garten. Du bist frei!
Verwendest du den Schlüssel
allerdings für die falsche Tür,
bist du für immer hier gefangen!



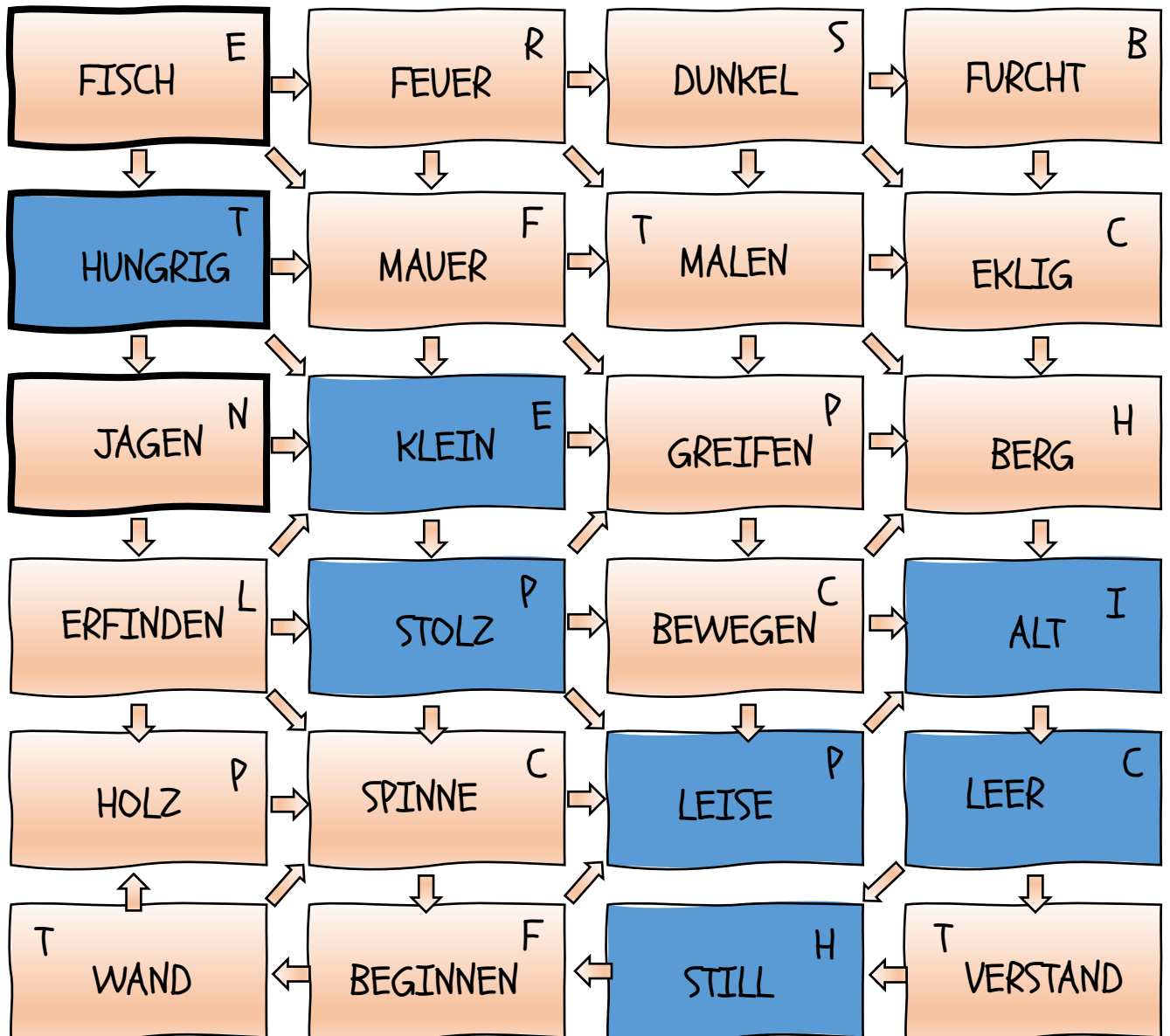
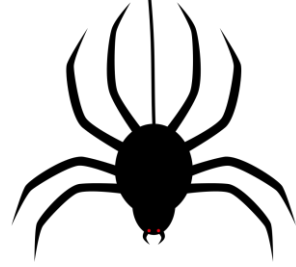
Geschafft!
Du bist frei!
Die Adjektive Tür war richtig!

Du bist froh wieder draußen zu sein!
Schnell läufst du nach Hause!

Du bist dir sicher....
Dieses Haus wirst du **nie** wieder betreten!

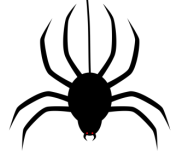
Lösung 1

Hallo, fremder Eindringling!
 Folge der richtigen Wortarten-Spur
 und gelangst zum nächsten Rätsel!



Das nächste Rätsel findest du
 unter dem Teppich !

Lösung 2



Du hast den Teppich gefunden! Nicht schlecht!
Jetzt ist es an der Zeit mehr über mich zu erfahren....

Das Haus (Nomen) ist uralt.

Ich lebe schon seit vielen Jahren

ganz alleine (Adjektiv) hier.

Besuch bekomme ich nur ganz selten (Adjektiv).

Und wenn, dann jage ich den Menschen Angst (Nomen) ein.

Sie finden (Verb) alles an meinem Haus gruselig.

Besonders im Keller (Nomen) bekommen die meisten
zittrige (Adjektiv) Knie.

Dort ist es kalt (Adjektiv) und dunkel (Adjektiv).

Sie laufen (Verb) dann ganz schnell die Treppe (Nomen)
nach oben zurück.

Ganz oft erschrecken (Verb) sie durch meine Geräusche.

Viele schreien (Verben) dann laut (Adjektiv) und
bekommen Panik.



Treppe

erschrecken

schreien

Dachboden

Haus

alleine

zittrige

finden

dunkel

laufen

Keller

Angst

kalt

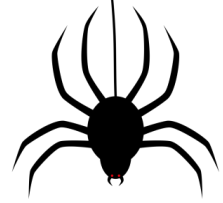
selten

laut

Das nächste Rätsel findest du auf dem Dachboden !

Lösung

3



Super! Du bist auf dem Dachboden!

Knacke die Wort-Rätsel und vielleicht kannst du mir entkommen...

E	B	A
N	R	E
T	E	U

Abenteuer

G	U	A
E	G	S
N	L	A

Glasaugen

L	E	B
W	D	E
A	L	N

Nebelwald

S	T	A
R	A	D
K	P	T

Stadtspark

C	H	T
I	L	D
M	O	N

Mondlicht

K	Ü	T
E	R	R
L	L	E

Kellertür

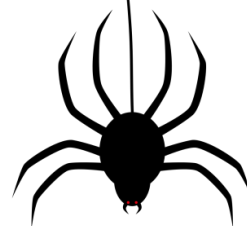


der	die	das
Nebelwald	Glasaugen	Abenteuer
Stadtspark	Kellertür	Mondlicht

Die Kellertür führt dich
zum nächsten Rätsel!

Lösung 4

Willkommen im Keller! Fürchtest du dich?
Ganz schön dunkel hier, nicht wahr?



Löse das Rätsel und bringe Licht in die Dunkelheit.

Du glaubst nicht an Geister? Dann solltest du diese Geschichte hier lesen!

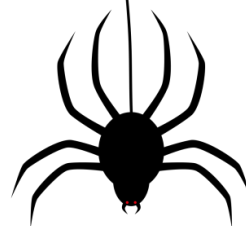
»Es war einmal ein **kleiner** Junge. Er war sehr **neugierig** und liebte Abenteuer und Rätsel! Eines Tages sah er dieses **unheimliche** alte Haus. Im Dorf erzählte man sich viele Geschichten darüber. Dort soll es Geister geben und spuken! Der kleine Junge aber war **furchtlos**.

In einer **finsternen** und **sternenklaren** Nacht schlich er sich zu dem Haus. Er konnte unbemerkt aus seinem Zimmerfenster klettern. Der Junge hatte nur eine Taschenlampe dabei! Im Haus war es **leise** und **kalt**. Plötzlich hörte er eine Stimme, die seinen Namen wisperte. Über eine Treppe gelangte er auf den **düsteren** Dachboden. Dort fand er einen **schweren** Schrank aus Eichenholz. Plötzlich öffnete sich wie von Geisterhand eine der Schranktüren. Der Junge ging näher darauf zu und berührte die Tür. In diesem Moment verschwand er im Schrank. Die Tür fiel hinter ihm zu. Danach wurde der Junge nie wieder gesehen! <<



Lösung

4



	S	T	E	R	N	E	N	K	L	A	R		
			N	E	U	G	I	E	R	I	G		
		K	L	E	I	N				K	A	L	T
				U	N	H	E	I	M	L	I	C	H
F	I	N	S	T	E	R							
		F	U	R	C	H	T	L	O	S			
		D	Ü	S	T	E	R		L	E	I	S	E
				S	C	H	W	E	R				

Das nächste Rätsel findest du

im Schrank !

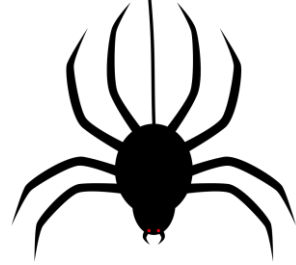
Lösung

5

Du hast den Schrank gefunden!

Bald kennst du also das **Geheimnis**!

Zeit für ein kleines **gemeines** Spiel!



Um zum letzten Rätsel zu gelangen

musst du das **Schloss** knacken! Bereit?

Ordne jedem Nomen den richtigen Artikel zu!

der? das?
die?



A word puzzle grid with 21 numbered circles and various illustrations. The grid is as follows:

- Circle 1: A small wooden stool.
- Circle 2: A black cat.
- Circle 3: A flashlight.
- Circle 4: A small wooden stool.
- Circle 5: A ladder.
- Circle 6: A ladder.
- Circle 7: A ladder.
- Circle 8: A small wooden stool.
- Circle 9: A chandelier.
- Circle 10: A bat.
- Circle 11: A bat.
- Circle 12: A tree with a spider web.
- Circle 13: A tree with a spider web.
- Circle 14: A ladder.
- Circle 15: A ladder.
- Circle 16: A tree with a spider web.
- Circle 17: A small wooden stool.
- Circle 18: A bat.
- Circle 19: A ladder.
- Circle 20: A chandelier.
- Circle 21: A small wooden stool.

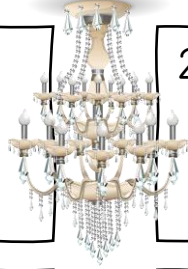
Legend: = zum Start zurück

Code:

Code		
6	8	7
der	die	das

der? das? die? der? das? die? der? das? die?

1 **der**
Keller



2 **der**
Schrank

3 **die**
Lampe

4 **der**
Dachboden

5 **die**
Dunkelheit

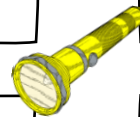
6 **das**
Geisterhaus



7 **die**
Stimme

8 **der**
Teppich

9 **die**
Uhr



10 **das**
Geräusch

11 **die**
Kellertür

12 **das**
Glasauge



13 **der**
Nebel

14 **das**
Abenteuer

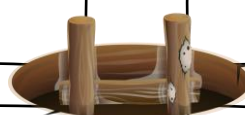
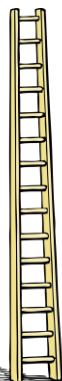
15 **der**
Stadtspark



16 **das**
Rätsel
(Einzahl)

17 **die**
Treppe

18 **die**
Geschichte



19 **das**
Holz

20 **die**
Eltern

21 **das**
Fenster

Lösung 6

Aus den farbigen Buchstaben lassen sich drei Wörter bilden.

ängstlich

fies

gemein

Das sind alles Adjektive. Du musst diese Tür nehmen.

Adjektive



Quellen

www.pixbay.com
www.canva.com

Schriftarten:

© Schulschrift - Julie Mania, www.amoedo.de

<https://fonts.google.com/specimen/Schoolbell>

<https://www.fontsc.com/font/earwig-factory>

Dunkelbunterregentag Font Eduki
<https://eduki.com/de/material/166615/dunkelbunte-regentag-font-1>



Nutzungsbedingungen



Die Materialien sind ausschließlich für den persönlichen Gebrauch und den eigenen Unterricht des Käufers bestimmt. Der Kauf gewährt dem Käufer eine Einzellizenz, die nicht übertragbar ist, und das Recht, die Materialien für den eigenen Gebrauch zu nutzen. Der Käufer darf die Materialien nicht reproduzieren, weiterverkaufen, veröffentlichen, übertragen, verbreiten, abgeleitete Werke erstellen oder anderweitig nutzen.

Ein gewerblicher Nutzen und Verbreitung über das Internet sowie soziale Netzwerke ist nicht gestattet.



<https://www.instagram.com/schule2go/>



<https://schule2go.com/>

